

## 10902 行動裝置軟體應用期中作業

以 UNITY 完成一個教育意義的遊戲。

主題: 可任選一個有興趣的教育主題，發揮創意設計成遊戲。

例如：永續經營環境主題、數位學習、語言學習

紀錄: 吃到幾個正向的食物

紀錄: 吃到幾個負向的食物

HP 能夠有加分與扣分機制。

設計自己的主角、與落下的物品。

落下物品至少兩種以上。含一個加分與一個扣分的。

背景設計。

鍵盤&螢幕左右鍵按鈕與可以控制主角移動。

發佈成 WebGL。上傳到 Github

繳交:

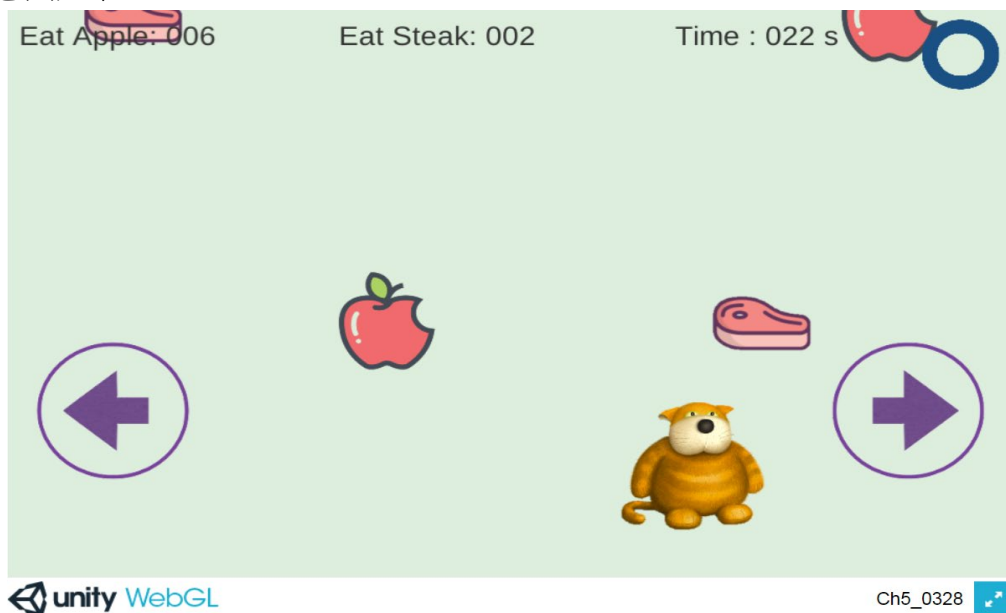
### 1. Google 雲端空間

錄影、螢幕截圖 x2、素材檔、專案檔壓縮。

### 2. FB

主題、姓名、設計理念、加分項目、Github 網址、遊戲畫面錄影連結、遊戲截圖 x1

示意圖如下



4/20 (星期二) 說明&展示完成的遊戲，並說明你的設計理念。